

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГАПОУ «Волгоградский социально-педагогический колледж»

А.С. Калинин  
2020 г.



**Положение о проведении I открытого турнира  
ГАПОУ «ВСПК» по киберспорту**

**1. Общие положения**

1.1. Учредителем и организатором I открытого турнира ГАПОУ «ВСПК» по киберспорту (далее - Турнир) выступает государственное автономное профессиональное образовательное учреждение «Волгоградский социально-педагогический колледж».

1.2. Цели турнира:

- организация молодежного досуга;
- популяризация современных информационных технологий;
- установление и развитие партнерских связей ГАПОУ «ВСПК» с общеобразовательными учреждениями Волгоградской области;
- объединение молодежи по интересам;
- развитие навыков командных действий, взаимопомощи быстрого ориентирования в экстремальных ситуациях.

**2. Руководство турнира**

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляется организационным комитетом;

2.2. Организационный комитет турнира формируется из сотрудников, студентов и преподавателей ГАПОУ «ВСПК».

**3. Участники турнира**

3.1. В Турнире могут принимать участие:

- студенческие команды;
- преподавательские команды;
- команды учащихся образовательных учреждений.

3.2. Состав команды – пять человек, формируется участниками самостоятельно.

3.3. От каждой команды выдвигается капитан, несущий ответственность за свою команду во время проведения чемпионата.

**4. Порядок проведения соревнований**

4.1. Чемпионат проводится в двух номинациях:

- командные соревнования (Counter-Strike 5x5). Версия игры: лицензионный «Counter strike: Global Offensive»;
- индивидуальные соревнования (Dota 2 1x1).

4.2. Команды и индивидуальные участники в срок до 15 марта 2020 г. подают заявку и проходят процедуру онлайн регистрации по любой из ссылок, размещенных:

- в Официальной группе ВСПК ВКонтакте [https://vk.com/true\\_vspc34](https://vk.com/true_vspc34)
  - на сайте ВСПК <https://vspc34.ru/>
  - на странице Турнира ВКонтакте <https://vk.com/vspccyber>
- 4.3 Жеребьевка команд и индивидуальных участников проводится организаторами в срок не позднее 20 марта 2020 г.
- 4.4 Сформированная по результатам жеребьевки сетка соревнований размещается на странице Турнира ВКонтакте <https://vk.com/vspccyber>
- 4.5 Соревнования проходят в два этапа:
- заочный онлайн этап (отборочный тур);
  - очный этап (финал).
- 4.6 Финал чемпионата, а также награждение победителей и призеров состоится в апреле 2020 г. Точная дата, время и место будет сообщено дополнительно каждому финалисту.

## **5. Правила и условия проведения чемпионата**

### **5.1 Индивидуальные соревнования (Dota 2).**

- 5.1.1 Участниками признаются те, кто явился на игру и ранее прошел предварительную регистрацию. В случае, если игрок не прошел предварительную регистрацию. (или не явился на очный этап игры, то он исключается из всех рейтингов турнира)
- 5.1.2 Участники будут распределены на пары (определены соперники) по жребию.
- 5.1.3 Все матчи проходят в формате best-of-three (до 2 побед)
- 5.1.4 Игровой режим — "1v1 Solo mid"
- 5.1.5 Перед началом игры, игрокам предлагается выбрать одного из трех героев: Shadow Fiend, Puck, Monkey King.
- 5.1.6 Если участники выбирают одного и того же героя, то на нем и осуществляется сражение, если участники выбрали разных, тогда игра ведется на третьем герое, которого никто из участников не выбрал.
- 5.1.7 Игра начинается, когда оба участника готовы.
- 5.1.8 Для очного этапа настройка девайсов, игры и разминка происходит в течении 15 минут.
- 5.1.9 Матч длится до 2-х смертей, либо до первой снесенной башни. Суицид не считается за смерть.
- 5.1.10 Запрещено фармить лесных крипов и перемещаться на другие линии.
- 5.1.11 В случае отключения одного из игроков от игры, противник должен поставить паузу. Игроку дается время для переподключения к игре.
- 5.1.12 Технические поражения засчитываются в том случае, если:
- 5.1.13 игрок подтвердил свое участие в турнире, но не явился;
  - 5.1.14 игрок использовал баги\ошибки карты;
  - 5.1.15 игрок умышленно затягивал начало матча;
  - 5.1.16 за неспортивное поведение.
- 5.1.17 Переигровки назначаются в случае, если был случайно выбран неправильный герой (который не был в списке разрешенных героев).
- 5.1.18 Запрещено использование рун, предметов: Faerie Fire, Infused Raindrop, Dominator, Necronomicon, Bottle.
- 5.1.19 Нарушениями правил считаются:
- использование, каких-либо программ, дающих преимущество перед другими участниками соревнований;

- преднамеренный разрыв соединения;
- употребление нецензурной брани, оскорблений, расовой, возрастной или половой дискриминации.

5.1.20 При выявлении нарушения участнику засчитывается поражение в раунде с последующей дисквалификацией.

## 5.2 Командные соревнования (Counter-Strike 5x5).

5.2.1 В игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой. Игра состоит из 2-х периодов по 15 раундов каждый. Продолжительность раунда составляет 1 минуты 55 секунд.

5.2.2 В начале каждого периода на финансовом счету каждой команды находится по 800 USD.

5.2.3 Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist), а второй за атаку (Terrorist). Право первого выбора стороны разыгрывается жребием (возможно knife раундом).

5.2.4 Победитель команда, которая первой выигрывает 16 раундов

5.2.5 В случае если по истечении 2-х периодов команды имеют равное количество выигранных раундов (15:15), назначаются 2 дополнительных периода по 3 раунда.

5.2.6 В начале каждого дополнительного периода на финансовом счету каждой команды находится по 10 000 USD.

5.2.7 Карты: Inferno; Mirage; Train; Nuke; Overpass; Dust II; Vertigo

5.2.8 Изменение перечня карт возможно только по решению руководства турнира с предварительным уведомлением участников.

5.2.9 Разрешается использовать только стандартные драйверы Windows для манипуляторов.

5.2.10 Игровой сервер соревнований имеет следующие настройки:

- |                     |                                  |   |
|---------------------|----------------------------------|---|
| - mp_startmoney 800 | - sv_pausable 1                  |   |
| - mp_roundtime 115  | - mmo_grenade_limit_default 1    |   |
| - mp_freezetime 15  | - ammo_grenade_limit_flashbang 2 |   |
| - mp_maxrounds 30   | - ammo_grenade_limit_total 4     |   |
| - mp_c4timer 40     | - sv_coaching_enabled            | 0 |

5.2.11 В случае если у одного и более участников игры произошел разрыв соединения, или другая техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру, один из оставшихся участников имеет право поставить паузу без разрешения судьи. Игра будет продолжена с разрешения судьи, после восстановления соединения или устранения технических неполадок.

5.2.12 В случае если игра не может продолжаться по причине разрыва соединения или возникновения других технических неполадок:

- до начала 3-го раунда – игра начинается заново;
- после начала 3-го раунда - счет записывается и переигрывается весь период, после чего очки суммируются (mp\_startmoney определяется главным судьей соревнований).

5.2.13 Нарушениями правил считаются:

- использование, каких-либо программ, дающих преимущество перед другими

участниками соревнований;

- преднамеренный разрыв соединения;
- употребление нецензурной брани, оскорблений, расовой, возрастной или половой дискриминации.

5.2.14 При выявлении нарушения команде засчитывается поражение в раунде с последующей дисквалификацией.

## **6. Особые условия:**

- 6.1 Каждый участник обязан уважительно относиться к организаторам Турнира, стримерам и другим его участникам. В случае несоблюдения данного правила организаторы имеют право не допустить нарушителя к участию в турнире.
- 6.2 Организатор Турнира не несет ответственности за любые прямые или косвенные потери, связанные с участием в Турнире, в том числе, которые стали результатом сбоев в телекоммуникационных и энергетических сетях, действий вредоносных программ, недобросовестных действий третьих лиц, направленных на несанкционированный доступ и / или выведение из строя программного и / или аппаратного комплекса Организатора Турнира, а также обстоятельств непреодолимой силы.
- 6.3 Руководство Турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению, заведомо уведомляя об этом уже зарегистрированных участников.
- 6.4 Во время игры судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений.
- 6.5 Решение судьи по любой ситуации, включая описанные в настоящем положении, являются окончательными и обжалованию не подлежат.
- 6.6 При возникновении вопросов по участию, регистрации или спорных ситуаций необходимо воспользоваться адресом электронной почты [spk-metod@mail.ru](mailto:spk-metod@mail.ru), тел. +79880533686 (Быков Дмитрий Викторович, зав. отделением) либо обратиться к модераторам на странице Турнира ВКонтакте.